

ステレオグラム



このマニュアルは PowerPoint Office 365 バージョン 2002 で書かれています

5		「オンライン 3D モデル」が開くので、 何でもいいのですが、とりあえず、 「アニメーション化されたすべてのモデル」。
6		恐竜を選択し、「挿入」。
7		適当なサイズにして、画面の左側に配置。
8		「Ctrl」+「D」キーで複製し、画面右側に配置。 縦位置は点線のガイドを参考に、元の恐竜と同じ 位置にしましょう。
9		左側の恐竜を選択。
10	3D モデルの書式設定 × × ◇ ☆ ☆ ぼ ☆ ・ デルの回転 様準スタイル(2) ・ アカ向に回転(2) 0° * ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	画面右の「3D モデルの書式設定」ウィンドウの 「3D モデル」のアイコンをクリック。 「モデルの回転」→「Y 方向に回転」に「3」と入力。

11	3D モデルの書式設定 × × ◇ ☆ ☆ I © ご 4 モデルの回転 標準スタイル(E) × 方向に回転(X) Y 方向に回転(Y) Z 方向に回転(Z) ③ 3D モデルに合わせてビューのサイズを変更する(E) リセット(R)	今度は右側の恐竜を選択し、 「357」と入力。 それぞれの恐竜が3°ずつ内側に向いたことになり ます。 ※ これは立体視の平行法での作り方です。交差法 のものを作りたい場合は、左を357°、右を3°にし ます。
12		立体視で見てみましょう。 見るときは、「Ctrl」を押しながらマウスホイール を回し、表示を拡大縮小して、見やすいサイズに しましょう。